



A.S.D. BEHOLDER
REGOLAMENTO INTERNO
(ad integrazione dello statuto)

1.0 Regole Associazione (integrazione)

- E' vietato il porto e l'utilizzo di armi da punta e da taglio, ad eccezione delle pinze multiuso ("coltellino svizzero"). E' vietato il porto e l'utilizzo di armi da fuoco, anche a salve e di armi a limitata capacità offensiva (potenza erogata maggiore di 1 Joule).
- I dispositivi di tiro (così detti Air Soft Gun – ASG) devono essere conformi a quelli testati dalla Commissione Consultiva per il Controllo delle Armi che li ha "Ritenuti non idonei a recare offesa alla persona" (Art.2 , legge 110/75).
- Le ASG verranno testate nei casi di nuovo acquisto, nuovo associato e a discrezione dei "responsabili"; chiunque eccederà oltre il Joule sarà esonerato dal club con la trattenuta della quota.
- E' assolutamente vietato applicare agli indumenti di gioco distintivi, fregi, gradi, decorazioni, stemmi che possano essere ricondotti a qualche forza armata presente o passata, fazioni politiche presenti o passate o ad altre associazioni. Unici stemmi ammessi e obbligatori sono quelli della nostra associazione e della squadra di appartenenza.

1.1 Regole Comportamentali

- Il Soft Air è un gioco basato sull'onore, pertanto ci si deve fidare ciecamente dei propri compagni di squadra e degli avversari. Nei casi di discordie il giocatore deve rivolgersi alla propria Presidenza. Coloro che disturbano, che urlano contro gli avversari, che non si dichiarano, che offendono o bestemmiano potrebbero essere a discrezione del gruppo direttivo o dei soci responsabili oggetto di sanzioni e provvedimenti.
- Il socio dovrà tenere per tutto il periodo di partecipazione alla vita del club in ogni sua forma (riunioni, giocate, forum) un comportamento rispettoso verso il gruppo direttivo e verso gli altri soci senza distinzione alcuna (ivi comprese prove ed aspiranti-soci).
- Dovrà tenere sempre un comportamento educato e rispettare, pena ammonizione e/o l'allontanamento dal club (con trattenuta della quota) le regole riportate in questo documento e nello statuto vigente ed in particolare non dovrà mancare di rispetto o offendere in qualsiasi modo (né verbalmente, né per iscritto ivi compreso il forum).
- Si richiede obbligatoriamente ad ogni membro del club, il rispetto tra tutti i componenti del gruppo, l'onestà reciproca (alla base di questo sport) ed un comportamento sempre "professionale" nonché il buon senso civile.
- Ogni controversia, problema, comunicazione sul club/direttivi/soci dovrà essere unicamente esposta ad un membro del gruppo direttivo secondo le regole e modalità riportate nella sezione 1.4 o potrà essere in mancanza di contatto con uno dei membri del gruppo direttivo, riferita ad uno dei responsabili del club che provvederà a sua volta a darne comunicazione.

- Prima dei game chiunque debba provare la propria ASG, ovvero testarne il tiro e il suo corretto funzionamento è tenuto ad allontanarsi dagli altri e provare l' ASG in un luogo dove il pallino non possa rimbalzare o creare danni a persone o cose.
- All'atto della preparazione sul campo prima della giocata, nei momenti di pausa ed alla fine della giocata i soci sono tenuti a mettere in sicura la propria ASG tenendola puntata verso il basso.
- Nei momenti di pausa e raggruppamento tra un game e l'altro ogni socio che avesse l'esigenza di rimuovere temporaneamente gli occhiali di protezione è tenuto ad avvisare a gran voce gli altri membri della mancanza di protezione.

1.2 Regole Organizzative Giocate

- Il socio è tenuto entro le ore 24 di ogni Venerdì, a postare la propria presenza alla giocata Domenicale ove una volta apposta non potrà essere ritirata se non entro le ore 15:00 del Sabato e solo unicamente per motivi di carattere ed importanza superiori a quelli del club.
- In caso di dubbia presenza il socio è tenuto a non comunicare entro tali date la propria presenza onde evitare in caso di assenza le relative ammonizioni. Il socio che non avrà comunicato la propria presenza entro il limite temporale imposto, potrà comunque nell'eventualità avere accesso alla giocata domenicale su espressa autorizzazione di uno dei membri del gruppo direttivo o dei soci responsabili.
- Il numero minimo di partecipanti richiesti a conferma automatica della giocata è pari a 6 soci effettivi più eventuali prove e soci-aspiranti; tale numero non è da considerarsi valido per eventuali tornei, giocate in trasferta o game in casa con ospiti, la cui decisione e conferma giocata spetterà unicamente ad uno dei membri del gruppo direttivo o ad uno dei soci responsabili tornei/trasferte.
- La giocata domenicale è da considerarsi automaticamente "ognitempo" ragion per cui il socio all'atto della conferma presenza dovrà aver valutato anche l'ipotesi di giocare in condizioni meteo avverse, naturalmente nei limiti previsti per una giocata in tutta sicurezza.
- Le giocate che presenteranno condizioni meteo avverse saranno confermate di volta in volta unicamente da uno dei membri del gruppo direttivo o dei soci responsabili, che provvederanno tempestivamente con a comunicare tale decisione agli altri soci (è prevista l'eventualità di decisione anche la domenica mattina stessa e comunque entro le ore 8.30 sulla chat/post del forum/giocata).
- Il socio è tenuto a presentarsi puntuale alle giocate domenicali per cui sarà previsto un tempo di ritardo massimo pari a minuti 20. Il gruppo direttivo ed i soci responsabili delle giocate si riserveranno di applicare o meno ed in qualsiasi misura, sanzioni per eventuali ritardi (singoli o continui). Il socio ritardatario è tenuto ad avvisare tempestivamente uno dei soci responsabili o un membro del gruppo direttivo del suo ritardo. Nell'eventualità al socio ritardatario potrà essere comunicato un canale radio su cui comunicare con i soci in game.
- Ogni domenica un membro del gruppo direttivo o in assenza uno dei soci responsabili provvederà ad effettuare una lista dei presenti che verrà di volta in volta comunicata al gruppo direttivo per eventuali sanzioni.
- In nessun caso un socio, un gruppo di soci, un socio responsabile potrà mai effettuare l'allontanamento di un socio dal campo di gioco o dal club se non in caso di eventi che rompano l'equilibrio di sana convivenza all'interno del club o di eventi di violenza in ogni sua forma; ad ogni modo la decisione dell'allontanamento di un membro al club potrà avvenire unicamente da uno dei membri del gruppo direttivo con la presenza dei soci effettivi ad una riunione ordinaria o straordinaria.

- La zona su cui si gioca è una zona pubblica o privata per cui il club né è responsabile, ergo nessuno è tenuto a danneggiarla senza un motivo e senza un'autorizzazione del gruppo direttivo.
- E' previsto all'interno del club, l'affidamento in gestione di determinati settori quali : "Prove, Tornei, Trasferte, Controllo Ammonizioni etc." ad alcuni soci effettivi scelti dal gruppo direttivo in fase di riunione ordinaria o straordinaria in base a valutazione di disponibilità, comportamento e partecipazione alla vita del club. Tali soci saranno "responsabili" dei settori ad essi affidati ed ogni socio o aspirante-socio è tenuto a far loro capo per qualsiasi problema/controversia/richiesta. I soci responsabili provvederanno a gestire tali richieste in modo autonomo e sempre e comunque sotto osservazione del gruppo direttivo. In nessun caso un socio responsabile potrà provvedere senza l'autorizzazione del gruppo direttivo a prendere provvedimenti di tipo disciplinare quali ammonizioni/sanzioni o l'allontanamento dal club di un socio.
- Ogni socio potrà effettuare reclami su uno dei soci responsabili unicamente a mezzo pm al gruppo direttivo che effettuate le opportune valutazione potrà far decadere l'affidamento di un settore al socio segnalato e/o prendere provvedimenti disciplinari verso di esso.

1.3 Regole Utilizzo Forum

- E' necessario riempire correttamente tutti i campi contrassegnati come obbligatori per registrarvi. E' severamente vietato bestemmiare e imprecare verso amministratori, moderatori, utenti e qualsivoglia persona in qualsiasi lingua o forma.
- Ogni tipo di offesa arrecata anche in forma generica verrà immediatamente rimossa così come gli utenti da cui scaturiscono.
- Scatenare polemiche di qualsiasi tipo soprattutto non aventi niente a che fare con l' argomento trattato è da considerarsi punibile con ammonizioni o ban.
- E' severamente vietato l' uso di firme, avatar o frasi di carattere politico, religioso, provocatorio o offensivo nei confronti della comunità.
- Mai scrivere in un post dati personali o numeri di telefono, se avete bisogno di scambiarveli ci sono i pm per questo o l'apposita area "Area 51". Nella comunità ognuno di noi ha un nick, usatelo.
- E' assolutamente vietato avere più di un account sul forum. Il trasgressore verrà immediatamente bannato dalla comunità. In rari casi di familiari o amici che utilizzano lo stesso computer per accedere al forum siete pregati di comunicarlo prima di attivare un secondo account.
- E' severamente vietato spammare e floddare pena cancellazione del topic o della discussione. Ovviamente questa regola non verrà applicata nel caso in cui lo spam sia attinente all' argomento trattato nel caso in cui un utente non abbia ben capito e continui verrà bannato.
- Comunicate ad amministratori e moderatori qualunque problema abbiate all' interno della community a mezzo PM.
- Non è permesso a nessun socio di intraprendere una qualunque discussione di qualsiasi carattere all'interno della chat pubblica. Ogni socio è tenuto per qualsiasi problema a postare nelle apposite sezioni "Riservate al club" o a contattare uno dei soci responsabili o membri del gruppo direttivo a mezzo pm.
- Oltre le regole di questo forum, valgono ovviamente le leggi italiane in vigore. In caso di richiesta delle forze dell' ordine qualora ci fossero state violazioni, i responsabili del forum renderanno disponibili i log.

1.4 Sanzioni/Ammonizioni

- Chiunque trasgredisce una regola del suddetto Regolamento Interno è sottoposto ad ammonizione, queste possono arrivare ad un massimo di 4 (quattro) ammonizioni con la quale si viene espulsi automaticamente dall'Associazione senza possibilità di essere reintegrati salvo diversa comunicazione da parte del gruppo direttivo.
- Alla fine di ogni stagione associativa al socio in possesso di sanzioni/ammonizioni in numero inferiore a 4 (quattro) verrà cancellata 1 (una) ammonizione/sanzione salvo diverse decisioni da parte del gruppo direttivo.
- Chiunque riceve Ammonizioni o Sanzioni può essere espulso dalle domeniche di gioco per un determinato periodo di tempo ivi compreso l'accesso a tornei, questo è a discrezione del gruppo direttivo che emanerà il provvedimento. Tale provvedimento è insindacabile e di attuazione immediata.

1.5 Accesso ai tornei

- L'accesso ai tornei è consentito unicamente ai "soci effettivi" del club che abbiano ottenuto alla data del torneo per cui si è interessati, una presenza minima alle giocate pari al 60% delle totali.
- Dato il numero limitato di partecipanti ai tornei rispetto a quello dei soci effettivi, il gruppo direttivo si riserva la facoltà di dare accesso ai/al tornei/o di un socio valutandone attentamente : "presenze, equipaggiamento, capacità e comportamento" anche se lo stesso possiede il requisito delle presenze.

1.6 Regolamento Prove

- Per effettuare la prova di gioco nei Beholder è necessario anzitutto aver raggiunto la maggiore età. Inoltre sarà necessario presentare sul campo un documento di riconoscimento (carta d'identità) in originale pena l'annullamento della prova. Non sono ammessi ad effettuare prove i minorenni, le persone che hanno già effettuato un numero pari a 2 (due) prove e gli ex-soci.
- La gestione degli utenti in prova è affidata sotto la supervisione dei membri del gruppo direttivo a soci responsabili scelti da quest'ultimo. Ogni socio effettivo o aspirante-socio che voglia inserire in prova un amico/parente/conoscente dovrà seguire le normali regole di accesso alle prove e comunicarlo direttamente ad uno dei soci responsabili della gestione prove che provvederà ad inserirlo nel calendario delle prove con la massima priorità. Tale priorità è ammissibile solo per le prove che saranno "presentate" unicamente da un socio "effettivo".
- E' disponibile a titolo completamente gratuito solo 1 (una) prova; la persona che effettua la prova (anche se a titolo gratuito) è tenuta a corrispondere ad uno dei soci responsabili o del gruppo direttivo una cauzione pari ad € 10,00 (restituiti a fine giocata) contro eventuali danni arrecati dallo stesso all'attrezzatura messa a disposizione del club.

1.7 Iscrizione ed accesso alla figura di aspirante-socio

- La persona che avrà effettuato la prova, potrà richiedere l'accesso al club nella figura di aspirante-socio versando una quota pari ad € 20,00 (non restituibili in caso di esito negativo) a copertura assicurativa. E' richiesto all'atto dell'iscrizione come aspirante socio, la presentazione della seguente documentazione : "Modulo di richiesta iscrizione come aspirante-socio (datato e firmato), copia del documento di riconoscimento (fronte-retro), Documento attestante la sana e robusta costituzione redatto dal proprio medico (non agonistico), Regolamento Interno (datato e firmato)".
- La persona che avrà acquisito il grado di aspirante-socio non è ad ogni modo ancora iscritto al club, ma dovrà partecipare per mesi 2 (due) alla vita del club nonché alle giocate domenicali.

- La persona che avrà effettuato l'iscrizione come aspirante-socio non avrà più l'obbligo di effettuare la prenotazione della prova, ma verrà automaticamente inserito in lista in ogni giocata domenicale.
- L'aspirante socio dovrà al termine dei 2 (due) mesi aver partecipato ad almeno n° 5 giocate su 8. Tale requisito è indispensabile (pena la negazione di accesso a socio effettivo automatica) per poter aspirare ad essere un socio effettivo, questo solo e soltanto dopo la valutazione e la conferma del gruppo direttivo. La decisione che verrà presa comprenderà nella valutazione il comportamento sul campo da gioco, il corretto rispetto delle regole ed il comportamento mantenuto verso altri membri del club ivi compreso il gruppo direttivo ed infine la partecipazione alla vita del club.
- Il gruppo direttivo si riserva la facoltà di poter negare l'iscrizione a socio effettivo della persona con relativa trattenuta della quota o nell'eventualità di prorogare il termine di aspirante-socio.
- Il socio-aspirante che avrà adempito ai propri doveri ed avrà avuto la conferma da parte del gruppo direttivo, potrà procedere ad effettuare l'iscrizione al club come socio effettivo versando la restante quota pari ad € 30,00 valida per l'iscrizione al club per il periodo di 1 anno (da settembre a settembre).
- La consegna delle patch ufficiali del club vengono effettuate unicamente da uno dei membri del gruppo direttivo e la stessa è completamente a loro discrezione. Tale regola è valida per ogni socio effettivo o aspirante-socio.

1.8 Regolamento Giocate

- Durante il gioco, chi viene colpito da un colpo diretto (non da colpi di rimbalzo), deve dichiararsi "eliminato" e deve proferire immediatamente la parola "eliminato/morto/colpito" a gran voce, in modo chiaro e udibile, sollevando contemporaneamente il braccio per farsi vedere chiaramente da tutti i giocatori.
- Si viene colpiti, e dunque ci si deve dichiarare "eliminati" dal gioco quando qualsiasi parte del proprio corpo risulta essere investita da uno o più colpi. La propria arma risulta essere investita da uno o più colpi. Qualunque oggetto (cappello, zaino tattico, tascapane, scarpe, etc.) aderente al proprio corpo risulta essere investito da uno o più colpi. Sono da ritenersi validi i colpi che attraversano cespugli o foglie.
- Il fuoco amico (cioè il fuoco di un giocatore che spara ad un compagno di squadra) implica l'eliminazione del colpito e di chi ha sparato proferendo la frase "blu su blu" a gran voce, in modo chiaro e udibile, sollevando contemporaneamente il braccio per farsi vedere chiaramente da tutti i giocatori.
- Chiunque venga colpito deve allontanarsi dal campo di gioco, sempre con le protezioni del viso indossate, con la sua ASG tenuta in SICURA rivolta o verso l'alto o verso il basso, in ogni caso non in posizione aggressiva; deve contemporaneamente tenere un braccio sollevato almeno fino a quando non esce dall'interno dell'area di azione.
- Un giocatore che spara sull'avversario (e ritiene a torto o ragione di averlo colpito) non deve mai chiedere il colpito, ma deve essere chi ha ricevuto i colpi a dichiararsi. (es. ti ho colpito ?).
- Un giocatore che risulta essere colpito (che quindi diventa un "eliminato") non deve mai chiedere nessun riscontro dei colpi ricevuti (es. chi mi ha colpito?)
- Parlare da eliminati durante una partita: i soci eliminati, in transito verso il punto di raccolta sono tenuti al più rigoroso silenzio; si ricorda che durante le fasi del gioco le sensazioni e reazioni a " sangue caldo" sono molto diverse da quelle apprezzabili a "mente fresca", per cui si richiede un assoluto e totale autocontrollo.
- Polemizzare: questo implica il punto prospettato in precedenza, con l'aggiunta di creare disturbo e irritare chi si comporta in modo corretto. Tutte le obiezioni e le lamentele vanno fatte in modo riservato al proprio responsabile di club, il quale valuterà la situazione, discutendone, se il caso, successivamente con il responsabile del club interessato.

- Insulti: E' assolutamente vietato proferire, sia in campo che al di fuori, nei confronti di qualsiasi giocatore, e per qualsiasi motivo, parole, frasi o gesti offensivi che ledano o offendano la o le persone.
- E' vietato qualsiasi tipo di contatto diretto con l'avversario ("corpo a corpo"). Inoltre è vietato il lancio di qualsiasi oggetto (es. pietre, bastoni, etc.) e sparare volutamente al volto.
- Ogni socio è tenuto a non sparare con una distanza rispetto all'avversario inferiore ai 3 metri. In caso di distanza ravvicinata il socio che avrà sotto tiro l'avversario potrà richiedere allo stesso di dichiararsi "eliminato" verbalmente o via radio a patto che l'avversario possa visivamente avere contatto con chi lo ha sotto tiro. In caso di mancata dichiarazione sotto la distanza minima di sicurezza è concesso al tiratore di effettuare un unico fuoco in modalità "singola" unicamente sulla zona dal bacino in giù.
- Essendo il campo di gioco un parco di pubblico accesso, è possibile incontrare sul percorso civili, in questo caso il socio è tenuto immediatamente ad interrompere il gioco verbalmente urlando "civili, fine game" e a mezzo radio richiedendo la conferma della comunicazione.
- In nessun caso il socio potrà assumere un comportamento irrispettoso, violento, volgare o sparare verso i civili presenti né potrà in nessun caso richiedere l'allontanamento dei civili. Per ogni problema riguardante i civili presenti in campo ed a gioco fermo, il socio è tenuto immediatamente a contattare un socio responsabile o uno dei membri del gruppo direttivo.
- Modifiche: E' CATEGORICAMENTE VIETATO l'uso di ASG modificate con sostituzione della molla, e conseguente aumento della potenza superiore ad un Joule, come previsto dalla legge Italiana. E' altresì vietato usare pallini con una grammatura superiore ai 0.25gr. e tutti quelli che non siano in plastica. Qualora vi siano dei cambiamenti legislativi, si decide che il limite massimo di potenza per le gare rimanga fissato sempre ad un joule. Su richiesta di un rappresentante di club può essere fatto un controllo alle ASG incriminate, se queste dovessero risultare modificate, il giocatore in questione sarà allontanato dal campo. Se il giocatore dovesse essere recidivo, potrà essere perseguito dall'associazione che ha leso.
- Petardi: E' vietato l'uso di petardi di ogni genere quali simulazioni di bombe a mano; per queste ultime, possono essere usate le granate per Soft Air in commercio (con il petardo di serie), che comunque sono valide solo all'interno di edifici. Chiunque dovesse imbattersi , attivando uno di questi dispositivi deve dichiararsi, considerarsi "eliminato".
- Simulare: Deve essere chiaro a tutti, compagni e avversari, il proprio stato di "colpito", quindi è vietato tenere atteggiamenti poco chiari, che creino incertezza e disturbino il gioco.
- Suggerimenti: Quando si è colpiti, è vietato fornire indicazioni ai propri compagni o disturbare gli avversari, inoltre è scorretto avvicinarsi e/o cercare di individuare il punto da cui si è stati colpiti.
- Eliminati: Tutti coloro che si trovano nel luogo di raduno degli "eliminati dal gioco" devono restare in silenzio, o comunque non disturbare in nessun modo gli altri ragazzi che non essendo stati colpiti, continuano a giocare.
- Natura: E' vietato recidere piante o arbusti, quindi creare danno alla vegetazione, giocare sugli alberi (anche per motivi di sicurezza), sparare sugli animali, accendere fuochi , sporcare.
- Ricetrasmittenti: è consentito l'uso di apparecchiature in osservanza delle frequenze permesse dalle leggi vigenti. Prima e dopo la partita, o durante la sospensione di essa per qualsiasi motivo, ogni giocatore deve tenere la ricetrasmittente sintonizzata sul CANALE 25, che è anche il canale di emergenza. La persona che munita di ricetrasmittente viene colpita e quindi "eliminata" deve tenere aperto il canale 25 di trasmissione per essere sempre al corrente di ciò che accade in campo, ma non è consentito, per fatti attinenti al gioco che si sta effettuando in quel momento, comunicare con i propri compagni di squadra o chiedere informazioni.
- Fumogeni: Sono consentiti, ma esclusivamente i modelli acquistati regolarmente, non i modelli preparati in casa. E' vietato usare colorazioni che indichino pericolo.

- Ritardi: I ritardatari non possono inserirsi a gioco avviato, per cui dovranno attendere l'inizio della partita successiva.
- Sicurezza: E' vietato sparare tra una partita ed un'altra, se non nelle aree predisposte alla prova delle ASG.
- L'inizio e la fine di ogni game sono contraddistinte da una comunicazione verbale e tramite ricetrasmittente che sono " Luce Verde per l'inizio del game" e "Fine Game". La durata di ogni game è pari a minuti 10 (dieci) dal primo morto. Alla fine del tempo disponibile per completare il game il socio di turno è tenuto a comunicare verbalmente e per radio la fine del game con "Fine Tempo".

1.9 Accesso a Giocate con altri Club

- Le giocate amichevoli con altri club sono permesse esclusivamente ai soci effettivi che ne abbiano fatto richiesta ed ottenuto autorizzazione dal gruppo direttivo. I soci che giocheranno in altri club senza l'autorizzazione del gruppo direttivo saranno soggetti a sanzioni e/o all'espulsione dal club.

2.0 Normative

Il 1 luglio 2011 sono entrate in vigore le novità normative, riguardanti specificamente il softair, previste dal D.Lgs. 204/2010.

- Tutte le riproduzioni giocattolo delle armi dovranno avere obbligatoriamente i primi 3cm della canna esterna colorate in colore rosso.
- le riproduzioni non potranno essere vendute/acquistate da soggetti minori ai 16 anni.
- le riproduzioni potranno sparare soltanto pallini dal colore "vivo", quindi i BB di colore bianco potranno essere utilizzati. Sono proibiti i BB neri, verdi, marroni.
- Ogni giocatore di softair ha l'obbligo del "porto giustificato" durante il trasporto dello "strumento", per cui senza un buon motivo non sarà possibile portare all'esterno della propria abitazione alcuna riproduzione per il soft-air.

Questa norma non specifica e demanda tutto ad un futuro regolamento da emanare, se sia onere del singolo proprietario o dell'importatore/venditore procurarsi detta certificazione pertanto onde evitare spiacevoli inconvenienti l'ASD Beholder obbliga l'aspirante-socio ed il socio effettivo a :

- Detenere la propria ASG provvista dei primi 3cm della canna esterna o l'intero spegni fiamma di colore rosso, anche rimovibile a patto che la rimozione dello stesso imputi un danno "estetico" all'arma tale da non farla apparire "reale".
- Ad acquistare o pittare di colore rosso i primi 3cm della canna esterna o l'intero spegni fiamma di colore rosso nel caso la propria ASG acquistata prima di tale data ne sia sprovvista.
- Ad effettuare il trasporto della propria ASG occultandolo opportunamente all'interno della propria auto (portabagagli, borsa) solo ed unicamente per il tragitto casa-campo o casa-tecnico in caso di riparazioni e viceversa.
- Ad effettuare il trasporto della propria ASG assicurandosi di avere sempre con se l'iscrizione alla ASD Beholder e la tessera d'iscrizione all'ASI.
- La rimozione della volata rossa pari a 3cm può essere effettuata unicamente negli ambiti di gioco previsti e previa autorizzazione del gruppo direttivo.

L'ASD Beholder non si assume nessuna responsabilità verso il socio che avrà violato tali regole, e provvederà immediatamente a sanzionarlo e/o espellerlo con possibile denuncia del soggetto alle rispettive autorità.

REGOLAMENTO INTERNO A.S.D. BEHOLDER

(ad integrazione dello statuto)

APPROVATO DAL GRUPPO DIRETTIVO IL :

IL PRESIDENTE (firma) :

IL VICE-PRESIDENTE (firma) :

IL TESORIERE (firma) :

EVENTUALI SOCI EFFETTIVI/CONSIGLIERI (nome, cognome e firma) :

L'ASPIRANTE SOCIO, PER ACCETTAZIONE :

NOME e COGNOME :

FIRMA :

DATA :

IL SOCIO EFFETTIVO, PER ACCETTAZIONE :

NOME e COGNOME :

FIRMA :

DATA :